

TESTS D'INTELLIGENCE

HENRI CAMOUS

Quatrième édition

EYROLLES



ISBN : 978-2-212-54397-1

© Groupe Eyrolles 1993, 1997, 2002, 2009

SOMMAIRE

Introduction	3
Dominer aux dominos	5
Tests avec les dominos	6
Comment ça marche ?	6
Entraînez-vous	10
Résultats	11
Jouez avec les dominos	13
Faites des calculs sur les dominos	13
Deux questions	13
Quelques indices	13
En moyenne	14
Au total	14
Les chaînes de dominos	15
Petit tour de magie	15
Derrière le rideau	16
Dominos déchaînés	17
Dominos enchaînés	18
Cartes à jouer des tours	19
Tests avec les cartes	20
Comment ça marche ?	20
Entraînez-vous	24
Résultats	28
Jouez avec les cartes	29
Retrouvez la carte perdue	29
L'énigme	29
La stratégie	29
Le questionnaire	30
L'arbre	30
Épatez vos amis avec la carte calculée	32
Le tour	32
La déduction	32
La justification	33
Faites bonne figure	35
Tests avec les figures	36
Comment ça marche ?	36
Entraînez-vous	43
Résultats	48

De l'aire	51
Les grilles noircies	51
Atteignez la cible.....	51
De beaux portraits	53
Tests avec les quadrilatères	55
Observez.....	55
Entraînez-vous.....	56
Résultats	57
Les suites ça compte	58
Tests avec les suites de nombres	59
Comment ça marche ?.....	59
Entraînez-vous.....	61
Résultats	62
Suites à retenir.....	63
Diviser pour mieux régner	65
Testez-vous.....	66
Comptez des lapins	68
Deux lapins sur une île	68
Un nombre en or	70
L'ABC des suites	72
Tests avec les suites verbales	73
Comment ça marche ?.....	73
Entraînez-vous.....	76
Résultats	77
Message secret	78
Observez comme Sherlock Holmes.....	78
Élémentaire, mon cher Watson.....	79
Jeux de mots	81
Entraînez-vous.....	81
Mots doubles.....	81
Sections étranges	81
Mots télescopiques.....	81
Phrases en rectangle.....	82
Mots intermédiaires.....	82
Mots croisés particuliers	82
Résultats	83
Mots doubles.....	83
Sections étranges (entre autres).....	83
Mots télescopiques (entre autres)	83
Phrases en rectangles	83

Mots intermédiaires.....	84
Mots croisés particuliers.....	84
Souvenez-vous.....	85
Tests de mémoire.....	86
Mémoire visuelle.....	86
Mémoire numérique.....	87
Mémoire verbale.....	88
Jeux de mémoire.....	90
Jeu de Kim.....	90
Changements subtils.....	90
Garçon de café.....	91
Téléphone arabe.....	91
Colin-maillard.....	91
Entrez dans la 3^e dimension.....	92
Reformez un bloc.....	93
Matériel.....	93
Manipulation.....	93
Méthode.....	94
Remarques.....	94
Pavez la voie.....	95
Matériel.....	95
Manipulation.....	96
Méthode.....	96
Remarques.....	97
Divisez.....	99
Déformez.....	99
Délicieux Tangram.....	100
Manipulation.....	100
Résultats.....	102
Le cube scié.....	103
Problème.....	103
Solution.....	103
Promenez-vous sur un cube.....	105
Problème.....	105
Solution.....	105
Lisez dans les piles de dés.....	107
Le truc.....	107
Auteurs et œuvres cités.....	109