

SOMMAIRE

À propos des auteurs.....	10
L'histoire de ce livre	11
Avertissements, warning, attention, faites gaffe.....	13
À qui s'adresse ce livre ?	14

Introduction	15
16 ans, c'est long	16
Ensemble, on est meilleurs que les experts.....	17
On est infiniment plus créatifs en groupe	18
En groupe, aucun problème ne nous résiste	19
Ne gâchons pas ce potentiel	20

Quelques grands principes	22
Co-construire pour éviter le syndrome du château de sable.....	23
La créativité pour tous.....	25
Mettre du visuel dans ses réunions.....	27
Jouer pour mieux travailler	29

Constituez votre trousse à outils	30
Le time boxing.....	31
Un, plusieurs, tous.....	32
Les super-pouvoirs des post-it.....	33
Décoder le non-verbal.....	34
La réunion déléguée	36
La mallette du facilitateur	38

Avant de vous lancer	40
Gérer son stress	41
Ce que dit de vous la disposition de la salle	43
Bien démarrer sa réunion	45
Un sponsor qui mouille son maillot !	46
Faites comme quand vous invitez des amis à la maison.....	47
Affichez les règles du jeu	48
Brisez la glace.....	50
Apprendre à se connaître	52
Le web humain	53
Le réseau social en papier.....	54
Les présentations croisées	56
Présentation avec une image ou un objet.....	57
Le speed dating	58
Démarrer une session de créativité	60
Les énigmes du père Fouras	61
L'alphabet des concepts	62
LEGO créa	63
Jauger son public	64
Le check-in.....	65
La constellation	66
Les types de réunions	67
Réunion d'information descendante : halte au PowerPoint !	68
Présenter l'information autrement : le mind mapping	69
Présenter l'information autrement : le pecha kucha.....	71
Recréer de l'interaction : le vernissage.....	72

Recréer de l'interaction : la réunion inversée.....	74
Recréer de l'interaction : le quizz.....	76
Recréer de l'interaction : le 4 x 3.....	77
Points de synchro	78
Le stand-up	79
Le speed meeting	82
Analyser une situation ou partager une problématique	84
Le diagramme des affinités.....	85
Le futur idéal	87
Les valises et les ballons.....	89
Le SWOT	91
Innover, trouver des solutions	94
On continue, on arrête, on tente	96
Le jardin des idées.....	98
Tourne la table	100
Le jeu de la perfection	102
Le brainwriting.....	104
Le mind mapping	106
Les analogies	107
Construire un plan d'action	110
La projection	111
Dessine-moi le chemin.....	113
Pour nous, pour eux, on s'en occupe	115
La fiche idée concept	117
Le fil des engagements.....	118
Prioriser, prendre des décisions	120
Le dot voting	121
Le poker game	122
L'école des fans	125
Les chapeaux de De Bono	128

La prise de décision par consentement.....	130
Et si on mettait tout ça en musique ?	132
La réunion de service.....	133
Réunion entre deux équipes qui ont du mal à collaborer	134
Bilan d'étape dans un projet	135
Animation d'un CODIR	136
Ne ratez pas une occasion de devenir meilleur !	137
Le questionnaire à gommettes.....	138
Le RÔTI	139
Voici venu le moment du compte rendu	140
Utilisez le mind mapping.....	141
Le compte rendu sur YouTube.....	144
Le compte rendu photo.....	145
Et si vous dessiniez ?	146
Bibliographie	147
Les livres à acheter d'urgence.....	148
Des livres avec de très bonnes choses dedans	149
Les blogs à suivre impérativement	150
Les TEDx à voir et à revoir	152
Remerciements	154